# Ios 系统提供的dispatch 方法

* //后台进程
* dispatch\_async(dispatch\_get\_global\_queue(0,0),^{
* //todo something
* })；
* //主线程执行
* dispatch\_async(dispatch\_get\_main\_queqe(),^{
  + //todo something
* });
* // 一次性执行
* static dispatch\_once\_t onceToken;
* dispatch\_once(&onceToken,^{
  + //code to be executed once
* });
* //延迟2秒执行
* double delayInSecond = 2.0;
* dispatch\_time\_t popTime = dispatch\_time(DISPATCH\_TIME\_NOW,delayInSeconds\*NSEC\_PRE\_SEC);
* dispatch\_after(popTime,dispatch\_get\_main\_queue(),^(void){
  + //code to be executed on the main after delay
* });
* 修改block之外的变量，默认情况下，在程序块中访问的外部变量是复制过去的，即写操作不对原变量生效，但是可以在外变量的前边加上\_block来让写操作生效
* 比如示例代码如下：
* \_block int a=0;
* void (^foo)(void) = ^{
* a = 1;
* }
* foo();
* 使用beginBackgroundTaskWithExpirationHandler 方法可以让app有十分钟的时间在后台长久运行。[[UIApplication shareApplication] beginBackGroundTaskWithExpirationHandler:^{}]